

SUOMEN
AMERIKKALAISEN
SAJL
JALKAPALLON
LIITTO

PELIN KULKU

Kiteytettynä pelin tavoitteen voidaan katsoa olevan pisteiden tekeminen. Enemmän pisteitä ottelun aikana tehnyt on voittaja.

Pisteitä voi saada ensinnäkin ns. touchdownista, joka tarkoittaa pallon toimittamista joko kuljettaen tai syötöstä vastaanottaen maalialueelle. Tämä suoritus on 6 pisteen arvoinen. Touchdownin jälkeen joukkueella on mahdollista yrittää 1 pisteen arvoista ns. try-for-pointia parin yardin päästä maalialueen rajasta. Pallo voidaan joko kuljettaa tai syöttää maalialueelle tai potkaista maaliin.

Ns. fieldgoal, joka tarkoittaa pallon potkaisemista maalin poikkipuun yli pystypuiden välistä tuottaa joukkueelle 3 pistettä. Epäonnistunut yritys johtaa pallon menettämiseen vastustajalle. Neljäs mahdollisuus saada pisteitä on ns. safety, jolloin yksinkertaistaen voidaan sanoa puolustavan joukkueen onnistuvan työntää hyökkääjää omalle maalialueelleen, jonne peli saadaan keskeytymään. Tällöin puolustava joukkue saa 2 pistettä.

Peli alkaa toisen joukkueen potkaistessa pallon omalta puoleltaan 35 yardin viivalta toiselle puoliskolle. Pallon vastaanottava joukkue pyrkii etenemään niin pitkälle kuin mahdollista pallo hallussaan. Palloa kantaa tietty pelaaja muut pyrkivät blokkaamaan eli tekemään tälle juoksijalle tietä. Kun kuljetta-va pelaaja pysäytetään, joka useimmiten tapahtuu taklaamalla tämä siten, että hänen vartalonsa koskettaa maata, peli jatkuu siitä kohdasta kenttää, mihin on jääty.

Nyt palloa hallussa pitävällä joukkueella on 4 yritystä eli peliä edetä 10 yardin matka, joka merkitään lipuilla kentän reunalle. Etenemisyritys aloitetaan aina ns. Scrimmage line eli linjamuodostelmasta, josta joukkue erilaisin pelein so. taktiikoin pyrkii etenemään vaaditun matkan ja murtamaan puolustuksen. Vaadittu matka (10 yrd.) voidaan saavuttaa joko heittämällä pallo pelaajalle, joka on edennyt hyökkäysalueelle tai kuljettamalla pallo kantaen eteenpäin. Jos heittäen syötettyä palloa ei kukaan tavoita suoraan ilmasta, tuomitaan ns. incomplete pass, jolloin pallo on kuollut ja joukkue joutuu tekemään uuden yrityksen.

Tavoite eli ns. line to gain voidaan saavuttaa joko ensimmäisellä, toisella, kolmannella tai neljännellä yrityksellä siten, että edetty matka luetaan aina joukkueen eduksi. Esim. jos ensimmäisellä yrityksellä päästään 4 yardia on kolmella seuraavalla yrityksellä kyettävä etenemään yhteensä 6 yardia. Enemmän kuin 10 yardia saa toki edetä tavoitteen ollessa maalialue ja pisteet.

Mikäli joukkue ei kykene etenemään 10 yardia siirtyy pallo toiselle joukkueelle pelin käynnistyessä linjamuodostelmasta siitä kohtaa, josta viimeinen yritys oli aloitettu. Pallon saava joukkue asettaa peliin oman hyökkäysmuodostelmansa ns. offense, toisen joukkueen tuodessa puolustuksensa ns. defense kentälle. Pallo voi joutua toiselle joukkueelle myös epäonnistuneen syötön tai ns. fumblen kautta, jolloin pelaaja menettää pallon käsitään ja pallo on vapaasti kaikkien tavoiteltavissa. (vrt. kasa) Jos joukkue jollakin yrityksistä onnistuu etenemään yli määrätyn rajan on joukkueella uudet 4 yritystä edetäkseen jälleen uuteen tavoitteeseensa, joka on asetettu 10 yardin päähän siitä linjasta, johon eteneminen katkaistiin.

Näin onnistumisien ja epäonnistumisien kautta pelitilanteet vaihtelevat pallon vuorotellessa kummallakin joukkueella etenemiskyvystä riippuen.

Pel aika on 4 x 15 min, joista kahden ensimmäisen ja kahden viimeisen välillä pidetään 15 min. tauko. Pelaajia on kerrallaan kentällä 11 kpl kummallakin joukkueella. Rangaistukset ns. penaltyt annetaan ottelussa matkoina taaksepäin. Tällöin joukkueen saadessa rangaistuksen se joutuu siirtämään linjansa joko 5, 10 tai 15 yardia taaksepäin virheen vakavuudesta riippuen. Esim. ns. offside eli paitsio, joka aiheutuu siitä, jos joukkueet ylittävät linjan ennen pelin käynnistymistä, aiheuttaa 5 yardin rangaistuksen. Kypärän kasvot suojuksesta repiminen on 15 yardin arvoinen jne.

Tämän esityksen puitteissa en kuitenkaan syvenny tarkemmin peliin, vaan kehotan lukemaan täydellisen sääntökirjan, saadakseenne enemmän ja tarkempaa tietoa tämän " ruohokenttien shakin " viehätyksestä ja olemuksesta.

18.5. alkava 7 joukkueen voimalla pelattava sarja on yksinkertainen, josta 4 joukkuetta pääsee play-offs otteluihin. Syksyllä pelataan lisäksi perinteinen Syys-Cup

Informaatiota lajista välittävät:
SAJL:n puh.joht. Eero Vartia puh.335093

East City Giants/ Jari Närhi	puh.314542
Flying Catchers/ Petri Ranta	puh.338593
Roosters/Juha Liedes	puh.789943
PUS/Tuomo Hyysalo	puh.334770
Munkka/Risto Luostarinen	puh.482530
Bruinspark Bruins/M. Pitsinki	636126
Tapiola/Tomi Saastamoinen	puh.467483

BEAVERS JEANS

Your Satisfaction Is Guaranteed