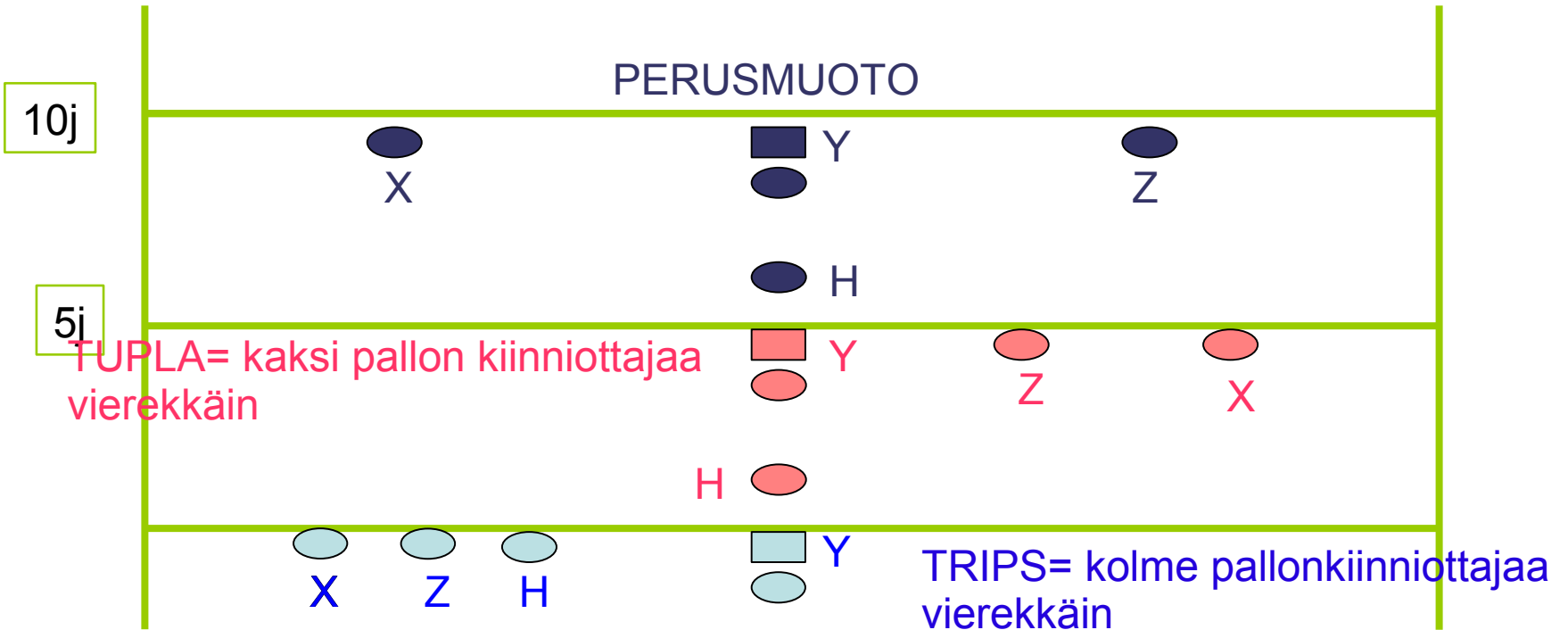


PELAAJIEN NIMEÄMINEN

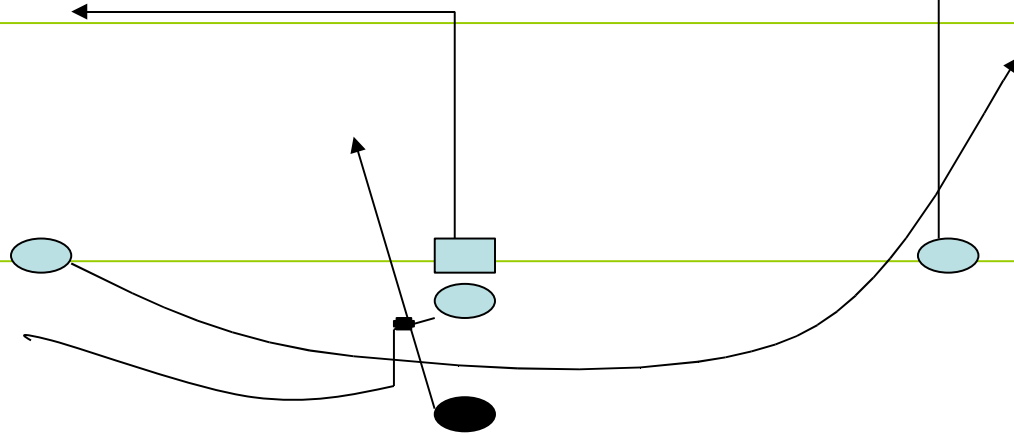


- nimeämällä kirjaimilla pallonkiinniottajat selkeytetään ja nopeutetaan pelinkutsumista
- se auttaa myös eri muodostelmien kutsumisessa

10j Neljä ensimmäistä I-IV näyttävät samalta eli muodostavat sarjan

I Dive vasen (juoksupeli keskeltä)

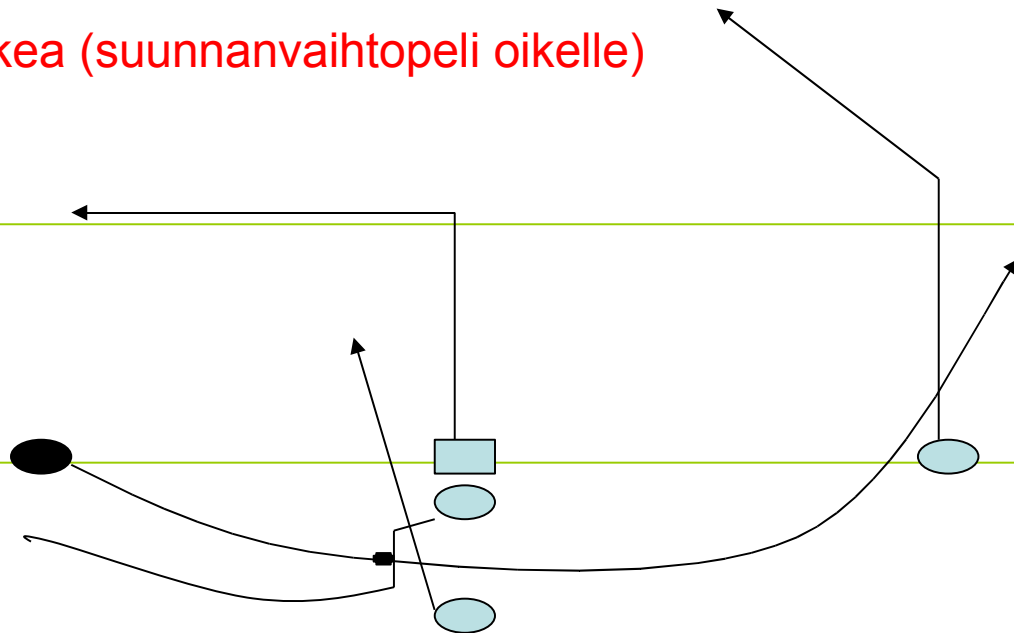
5j



10j

II Reverse oikea (suunnanvaihtopeli oikealle)

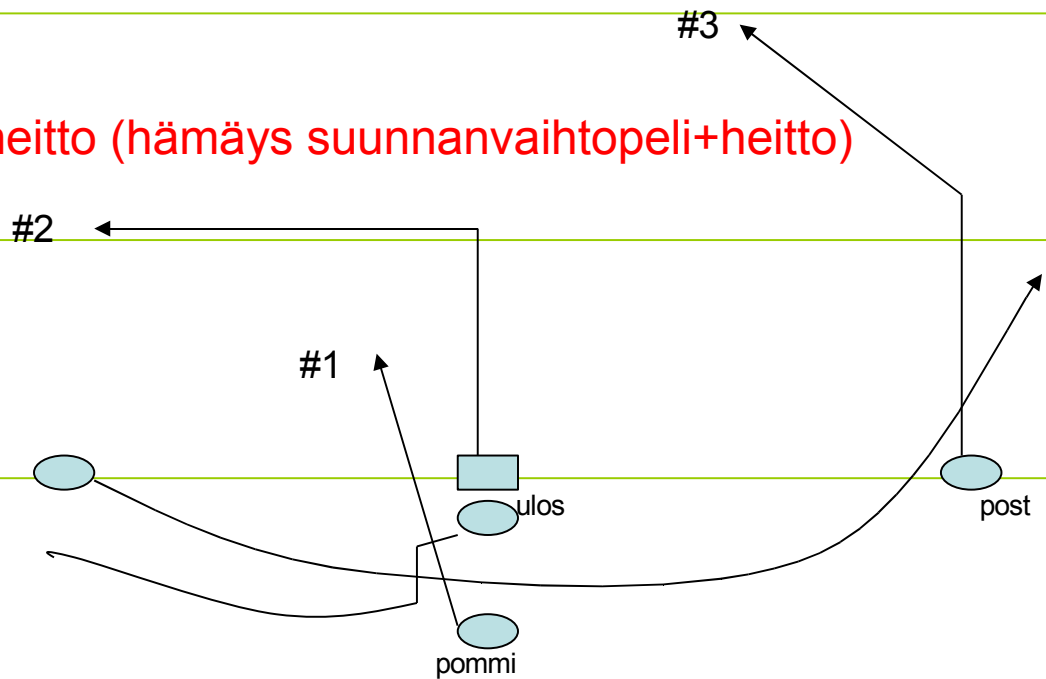
5j



10j

III Reverse-heitto (hämäys suunnanvaihtopeli+heitto)

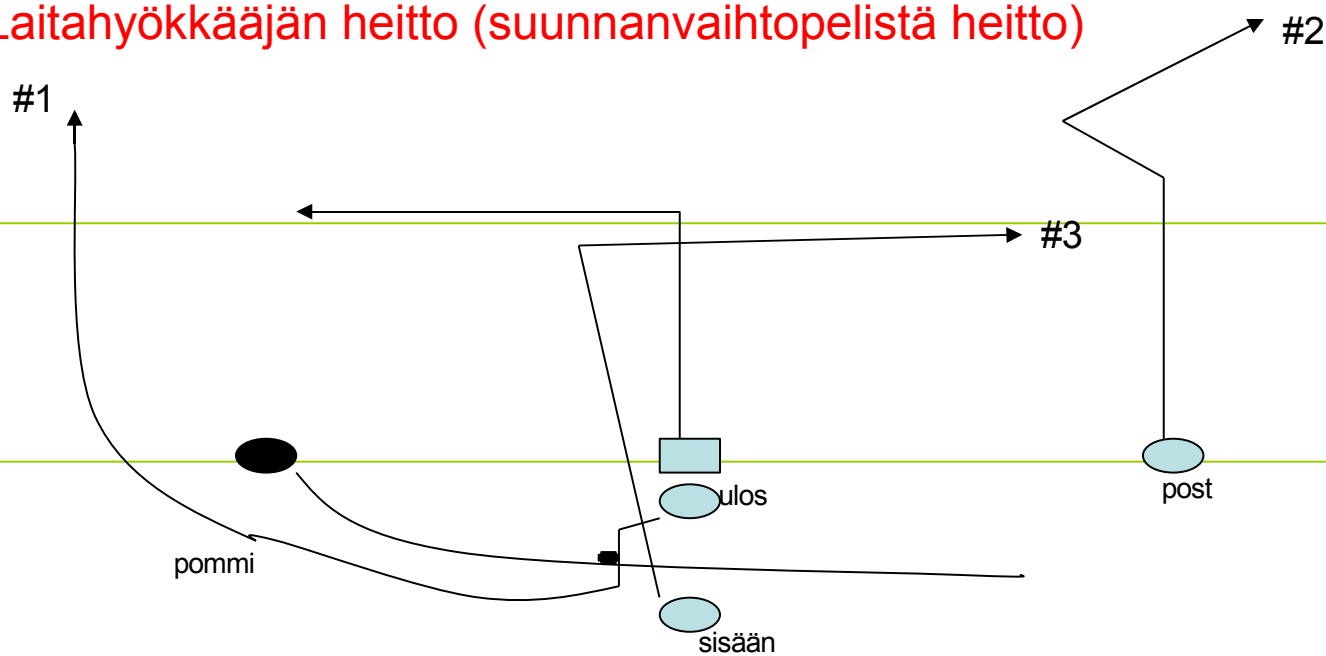
5j



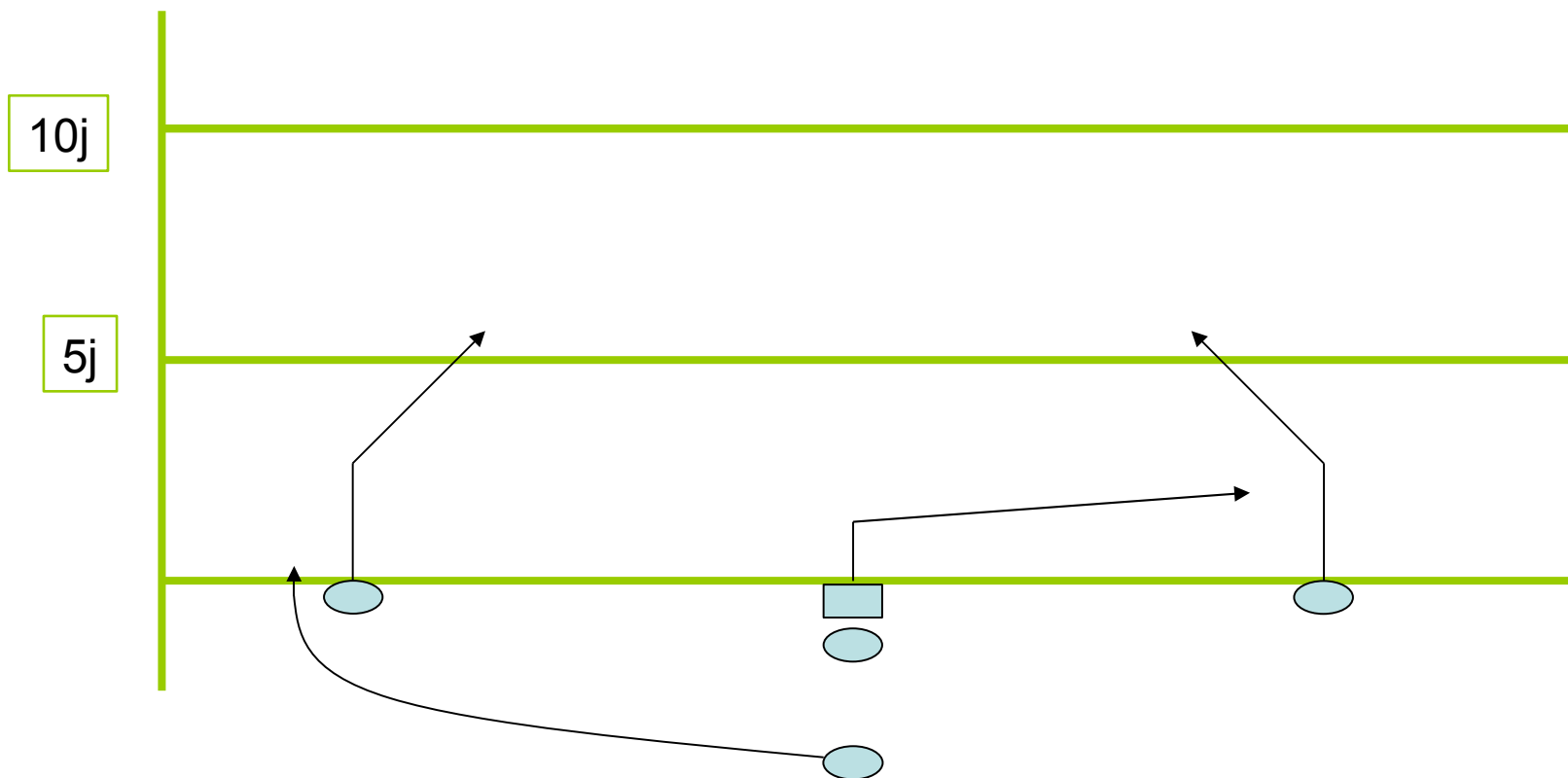
10j

IV Laitahyökkääjän heitto (suunnanvaihtopelistä heitto)

5j

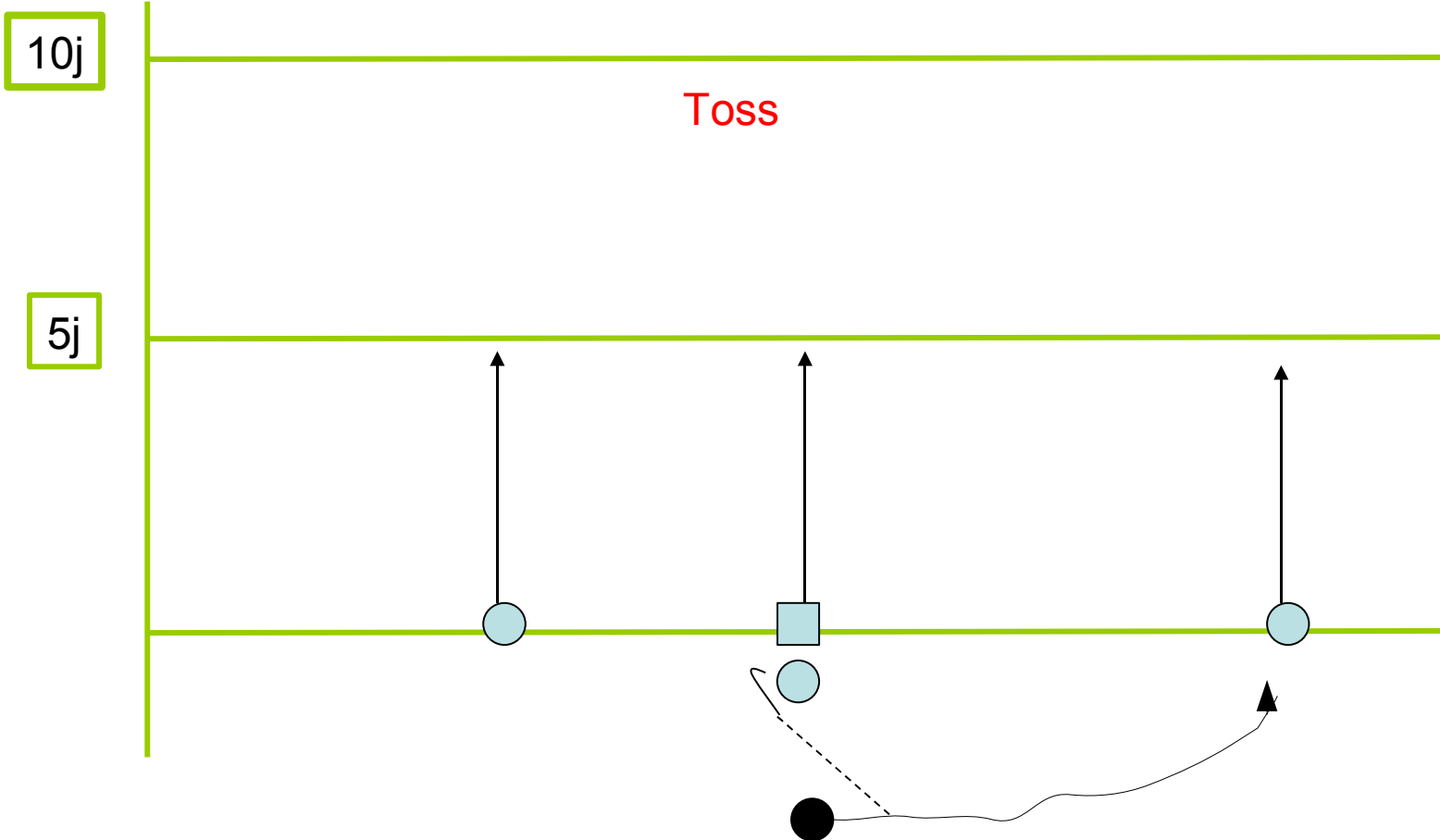


Slant

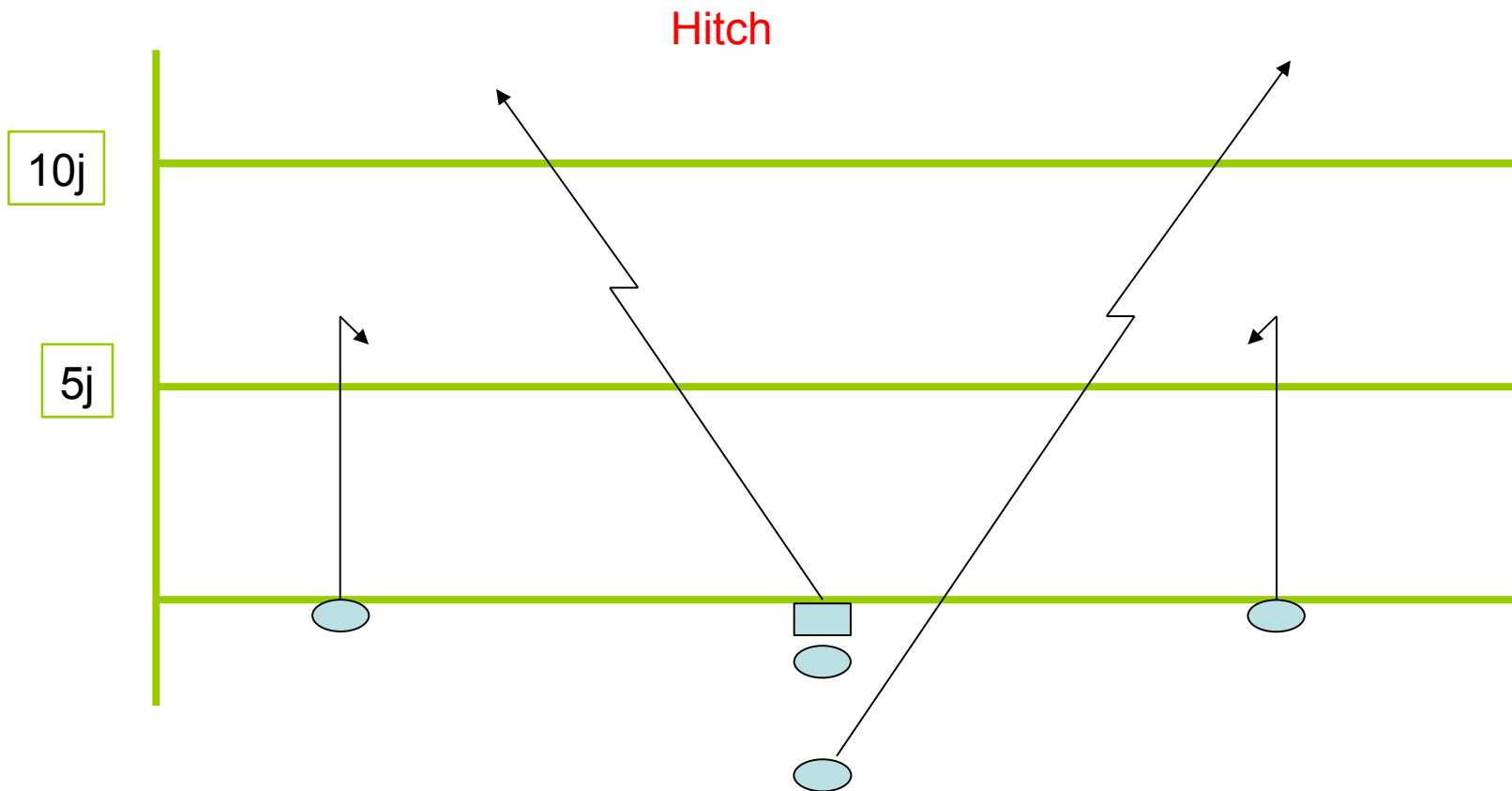


Pelinrakentaja: Aluepuolustukseen, heitä Slant (riippuen puolustajien asemasta) Mieheen (tiukkaan), heitä sentterin Flat tai keskushyökkäjän Swing.

Laitahyökkäjät: 3 askelta ja tiukka kulma, katse pelinrakentajaan, pallo tulee nopeasti.



- Laitahyökkääjät: Juokse pommilla takapuolustaja seuraamaan
- Keskushyökkääjä Ota sivuaskelien jälkeen muutama askel keskikentän suuntaan (tukimiehet reagoivat) ja sen jälkeen täysillä laitaan sentteri:
- Juokse pommilla takapuolustaja seuraamaan
- Pelinrakentaja: Pitchaa pallo nopeasti vastakäännöksellä keskushyökkäälle

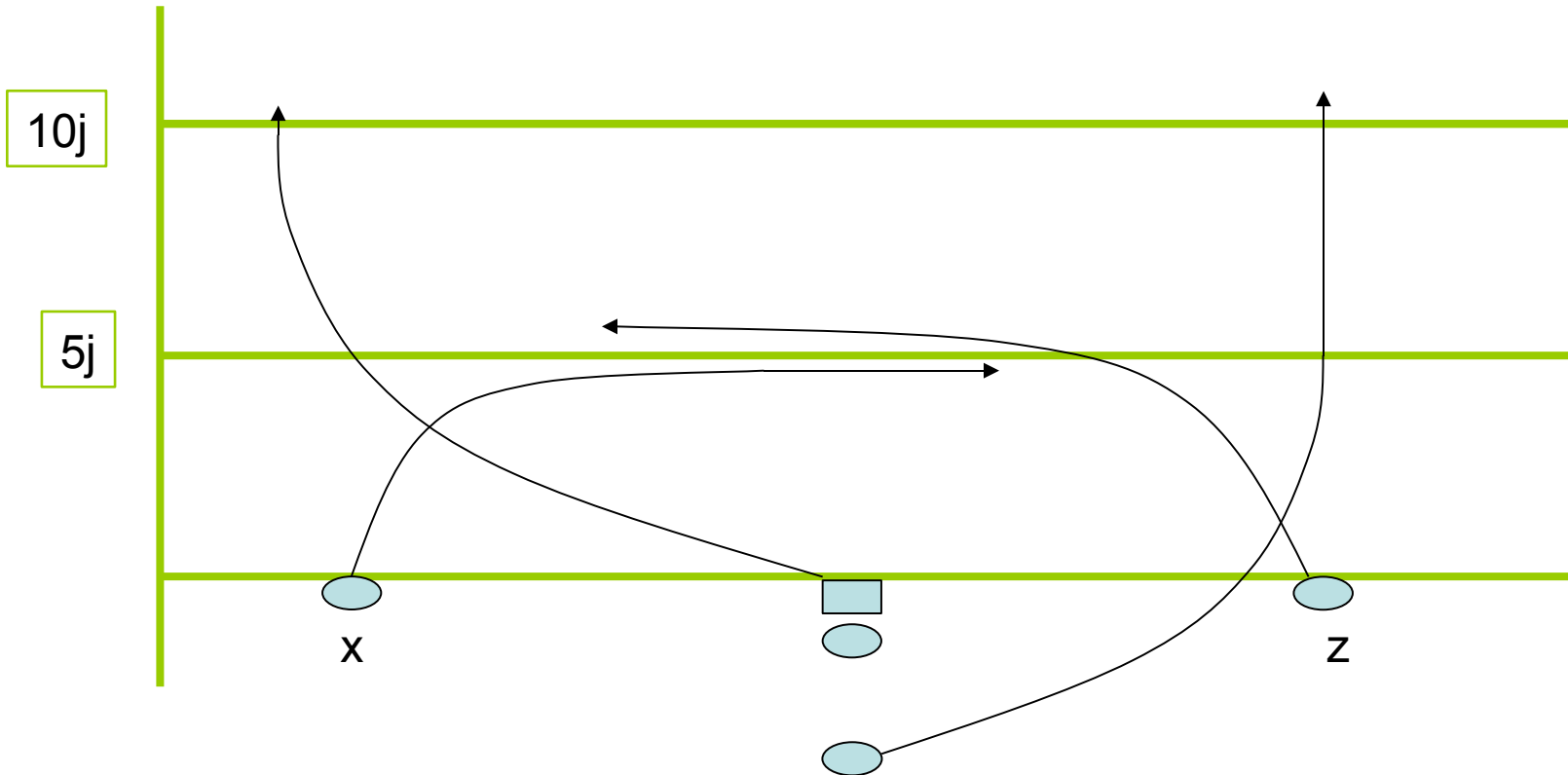


Laitahyökkääjät: Juokse n.7m, käänny sisään terävästi, pallo tulee nopeasti.

Keskushyökkääjä ja sentteri: Juokse keskilinjalta viistosti ulospäin, ole kääntyvinäsi, karkaa kulmaan.

Pelinrakentaja: Lue laitimmaista puolustajaa, jos astuu koukkuun, heitä syvälle.

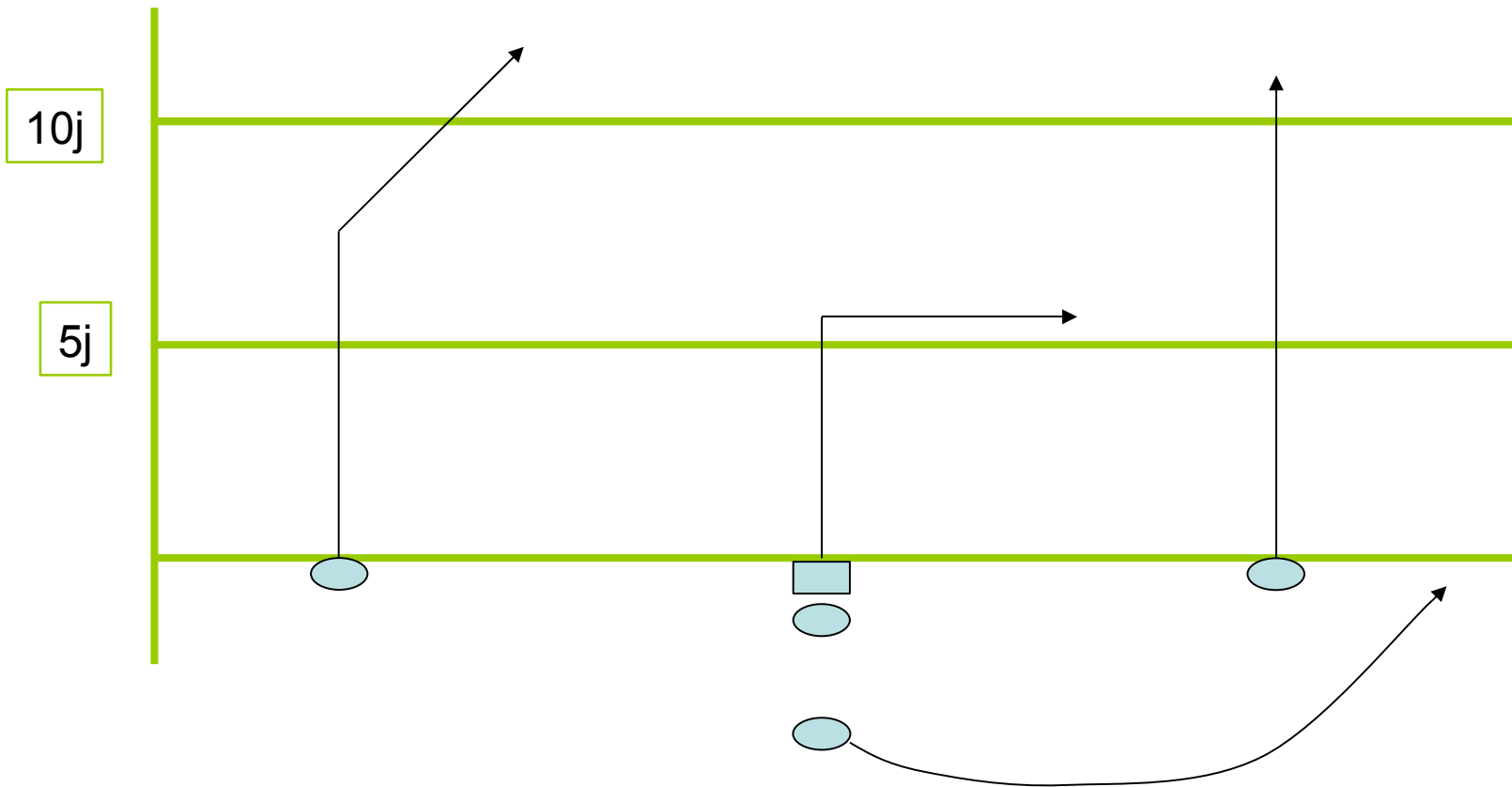
Crossi



Pelinrakentaja: Älä yritä lukea koko kenttää, molemmille puolille aukeaa samanlaiset maalit. Päätä valmentajan kanssa etukäteen, kumpaa puolta haetaan.

x & z: juoskaa crossi-kuviot metrin päässä toisistanne

Flood

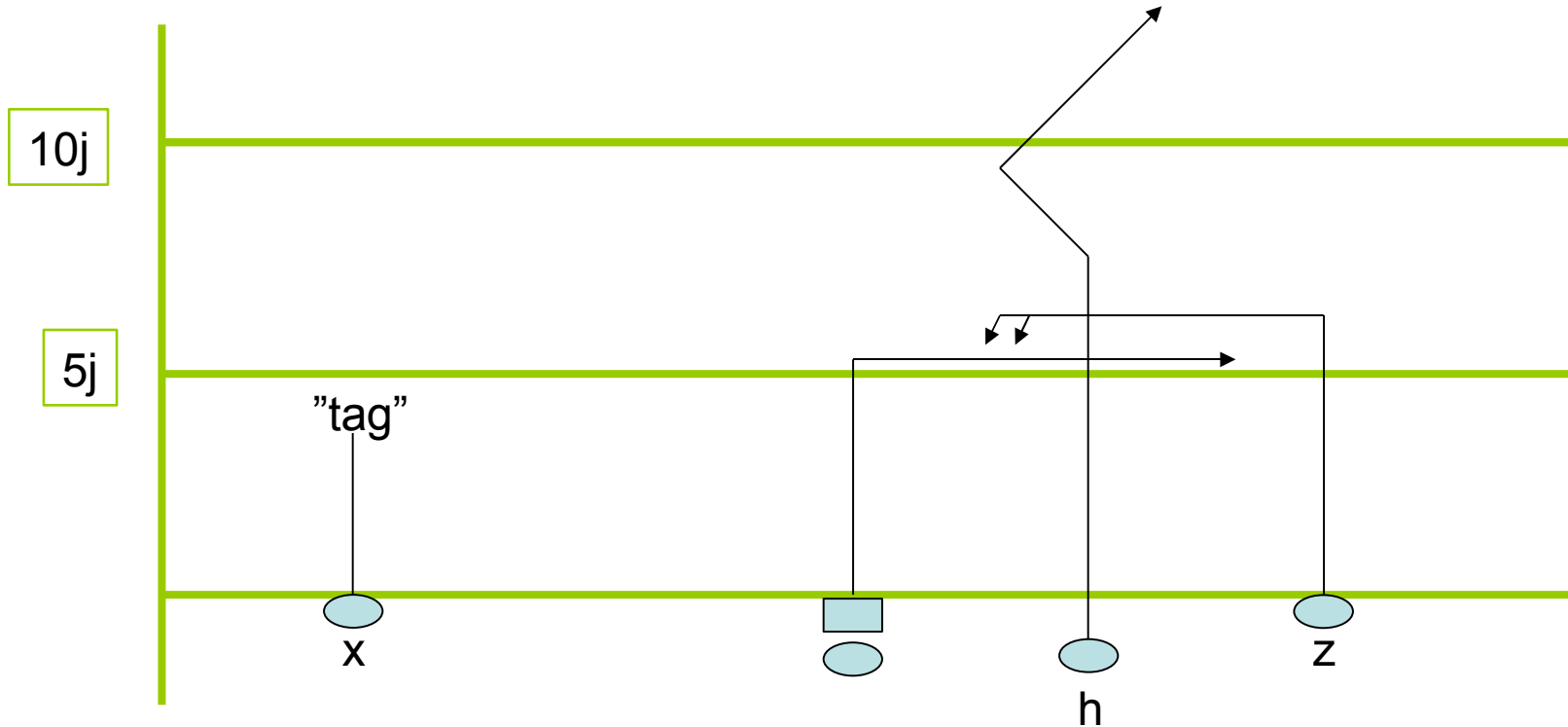


Pelinrakentaja: Katso missä safety on.

Jos miespuolustus, katso oikealle onko kukaan vapaana. Jos ei, heitä vasemmalle post-kuvioon.

Jos aluepuolustus, oikealla on joku vapaa.

Ristikulma



x: "tag", laitahyökkäjälle kutsutaan erillinen kuvio.

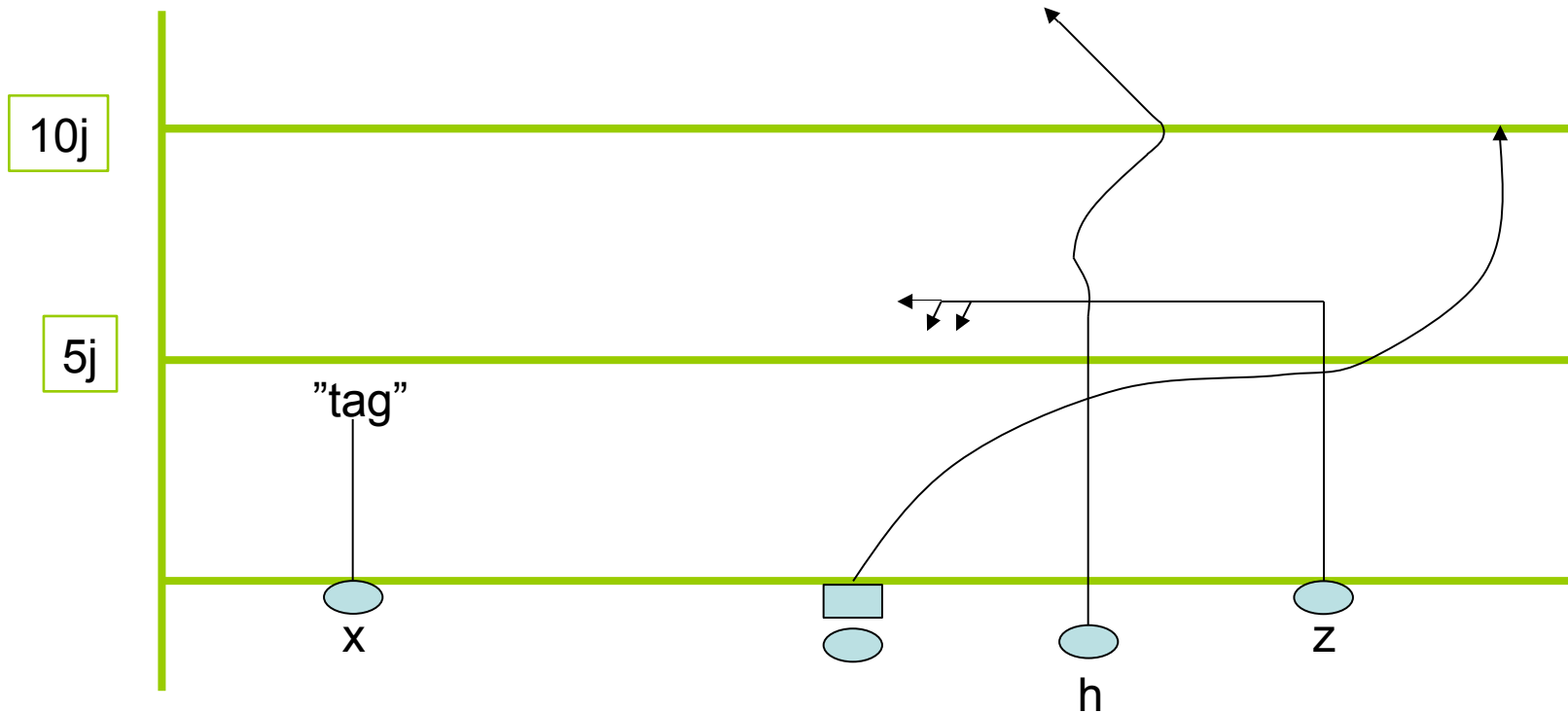
z: Haasta puolustajaa pystyyn, käänny sisään, juokse sentterin kanssa ristiin (sinä ylempänä), käännä rinta kohti pelinrakentajaa.

h: Post corner-kuvio, koita saada puolustaja kääntämään itsensä, karkaa kulmaan.

Sentteri: Haasta puolustajaa pystyyn, käänny ja juokse kohti sivurajaa.

Pelinrakentaja: Jos x:llä on miespuolustus, voidaan haastaa ja katsoa pääseekö vapaaksi. Aluepuolustukseen h tai sentteri, z on varavaihtoehto.

Ristilaita



x: "tag", laitahyökkääjälle kutsutaan erillinen kuvio.

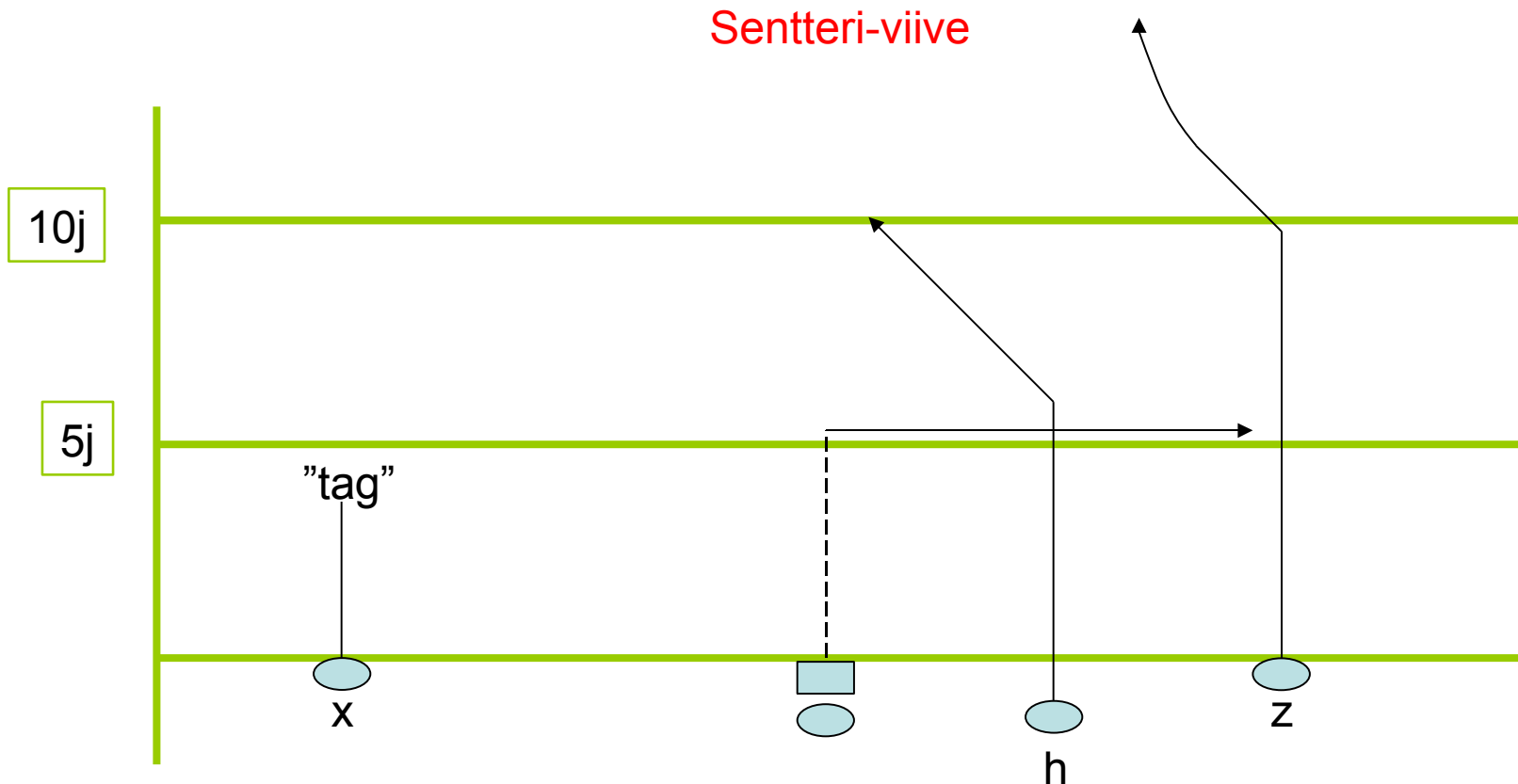
z: Juokse sisään sentterin yläpuolelta, hae vapaata paikkaa.

h: Ole juoksevinasi post corneria (sama kuin "Ristikulmassa") laiskasti, mutta käännykin sisään pystyyn, pysy omalla kenttäpuoliskollasi.

Sentteri: Juokse "huono" flat, katso pelinrakentajaa syyllisen näköisenä, ja karkaa syvälle sivurajan tuntumassa.

Pelinrakentaja: "Pumppaa" sentterin flattiin, heitä syvälle.

Laitahyökkääjä x:n mahdollinen haastaminen erikseen.



x: "tag", laitaohökkääjälle kutsutaan erillinen kuvio.

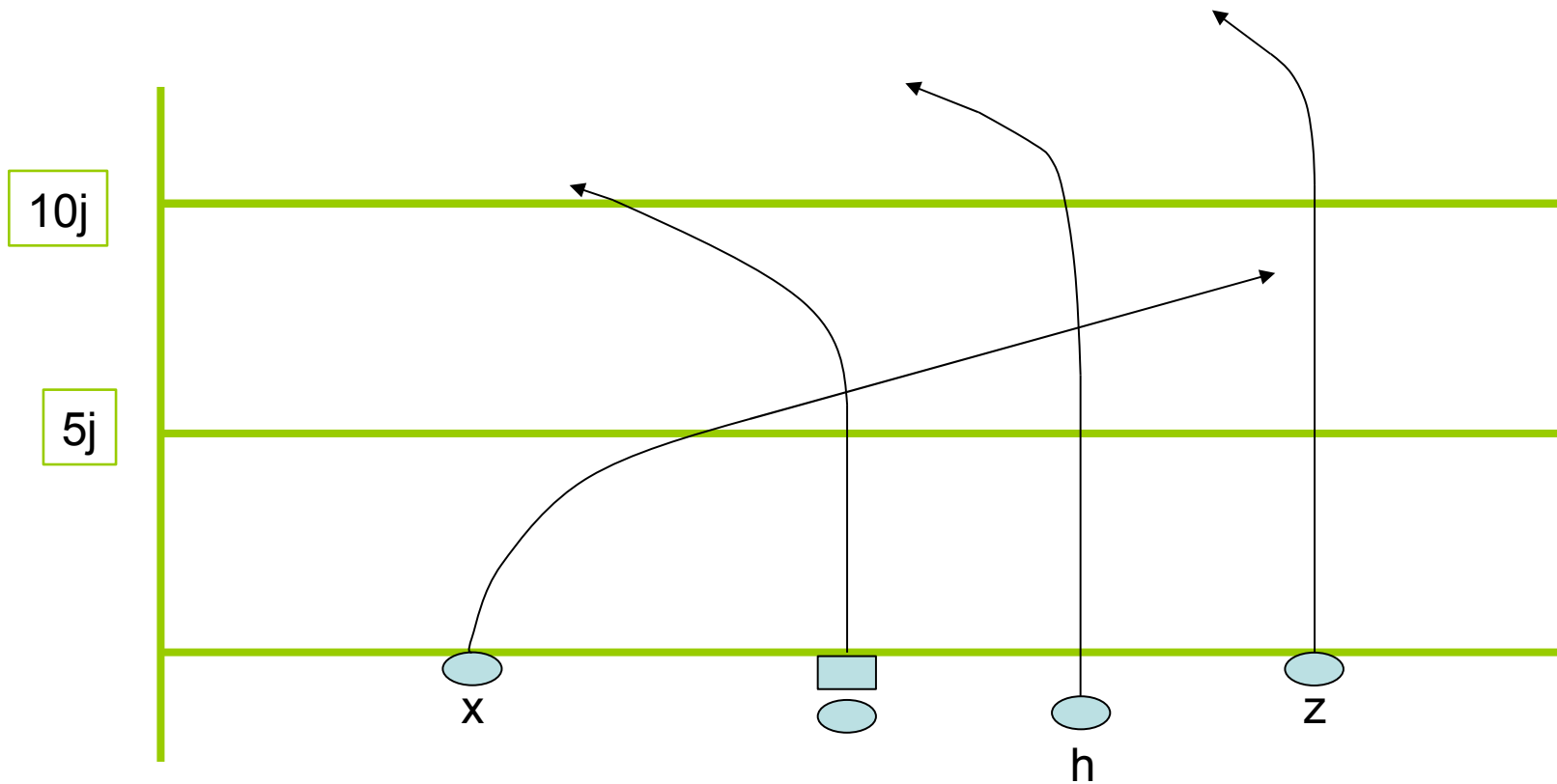
z: Syvä post, muista kääntää ylös.

h: Lyhyt 8 jaardin post.

Sentteri: 5 jaardin juoksu "viiveellä" ja ulos.

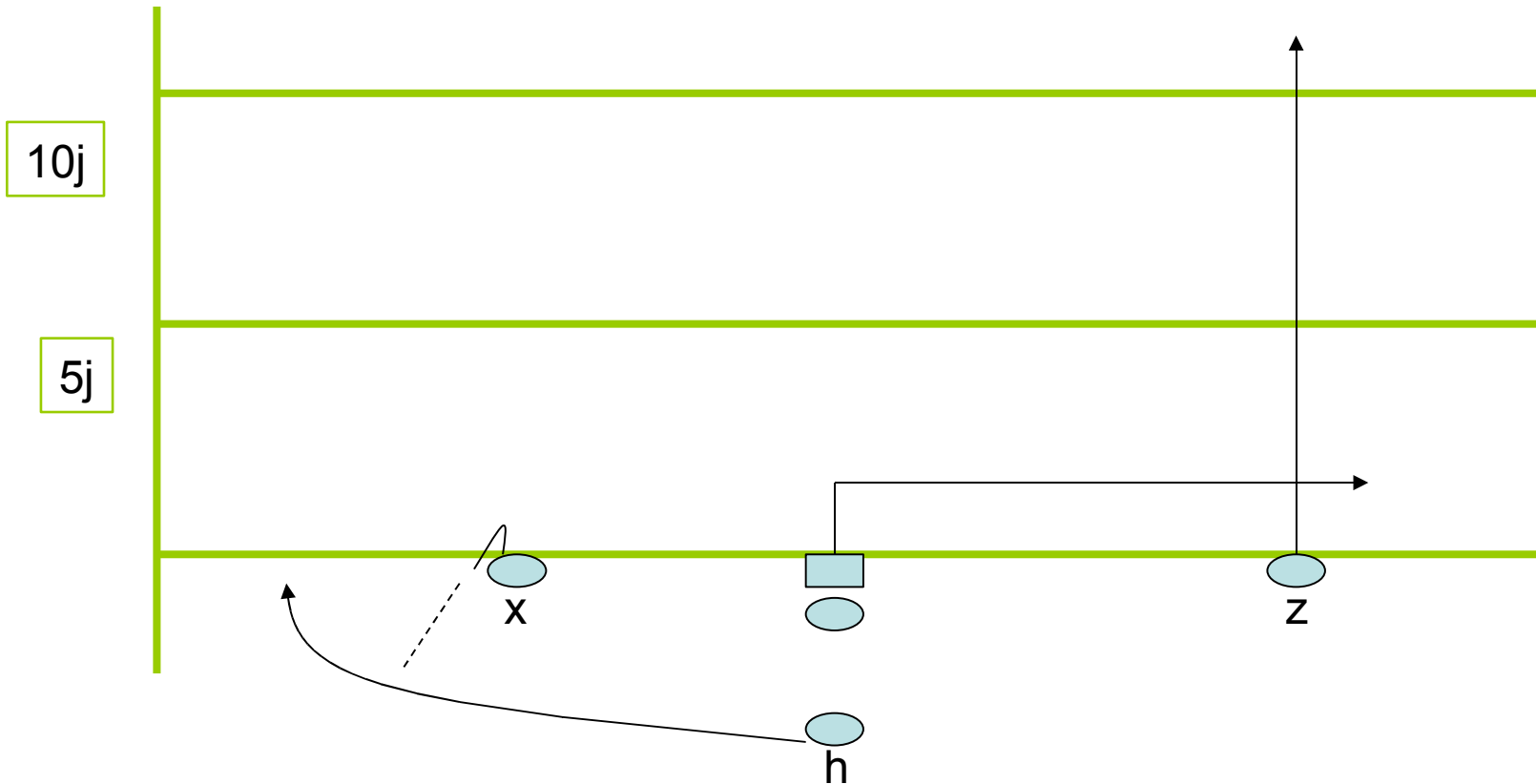
Pelinrakentaja: Katso onko mahdollista heittää syvälle. Jollei ole, heitä sentterille.

X-Viive



x: Viiveellä muiden alle, ryhmittä hieman lähemmäs sentteriä kuin normaalisti.
z, h, sentteri: "Putsatkaa" alueet.
Pelinrakentaja: Laitahyökkääjä x on ensisijainen maali.

Hook&lateral



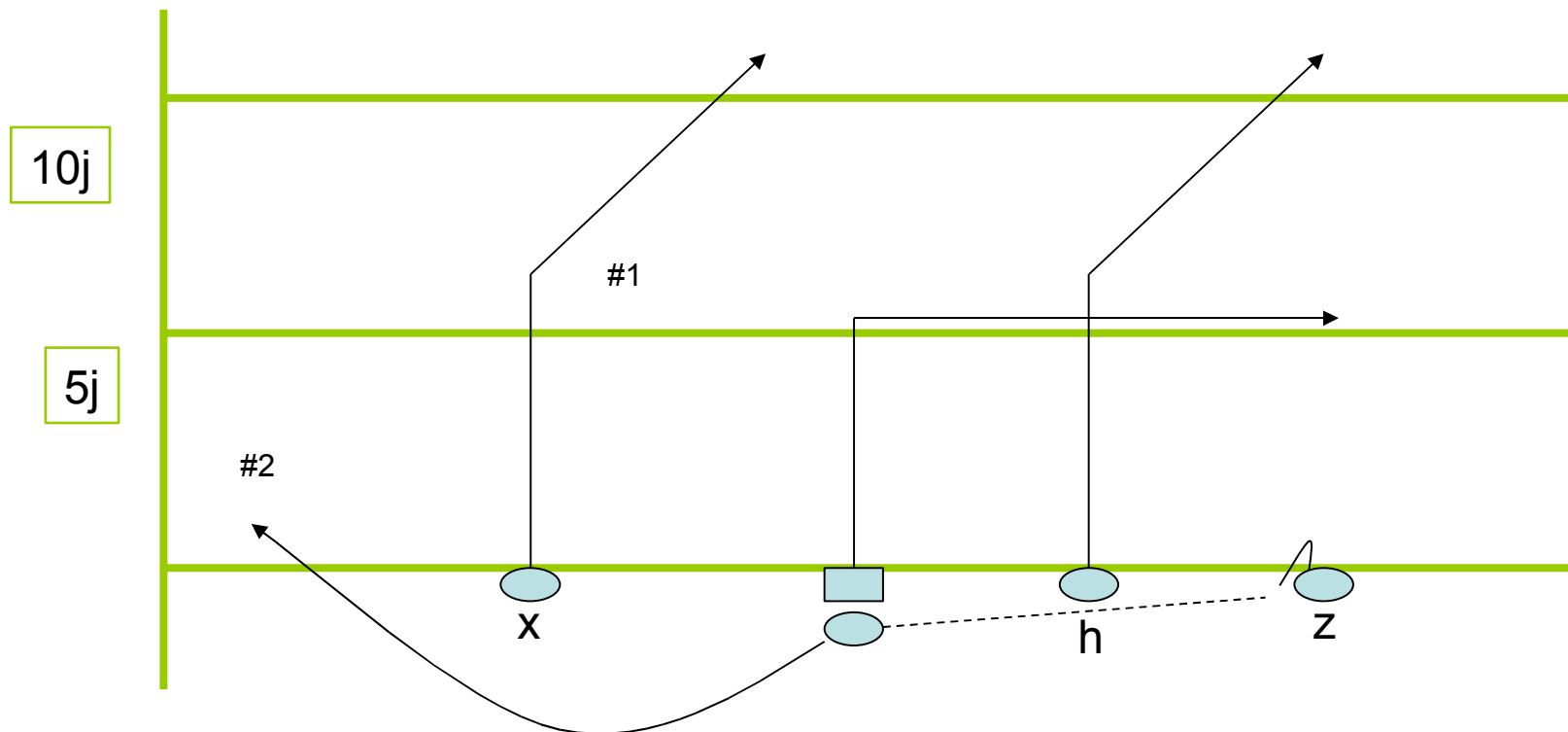
x: Ryhmity hieman lähemmäs sentteriä kuin normaalisti, juokse muutama askel eteenpäin, mutta palaa aloituslinjan taakse – pitchaa pallo keskushyökkääjälle.

z: Juokse pommi c: Nopea ulos kuvio

h: Juokse swing-kuvio ja ole valmiina ottamaan x:n pitch nopeasti

Pelinrakentaja: Nopea heitto x:lle aloituslinjan taakse, jos x tiiviissä mies-peitossa heitä h swing tai

Double Pass



z: Ryhmity hieman lähemmäs sentteriä kuin normaalisti, juokse muutama askel eteenpäin, mutta palaa aloituslinjan taakse – heitä pallo vapaalle pelaajalle

x: Juokse post-kuvio

c: juokse ulos-kuvio

h: Juokse corner-kuvio

Pelinrakentaja: Nopea heitto z:lle aloituslinjan taakse ja juokse swing laidalle