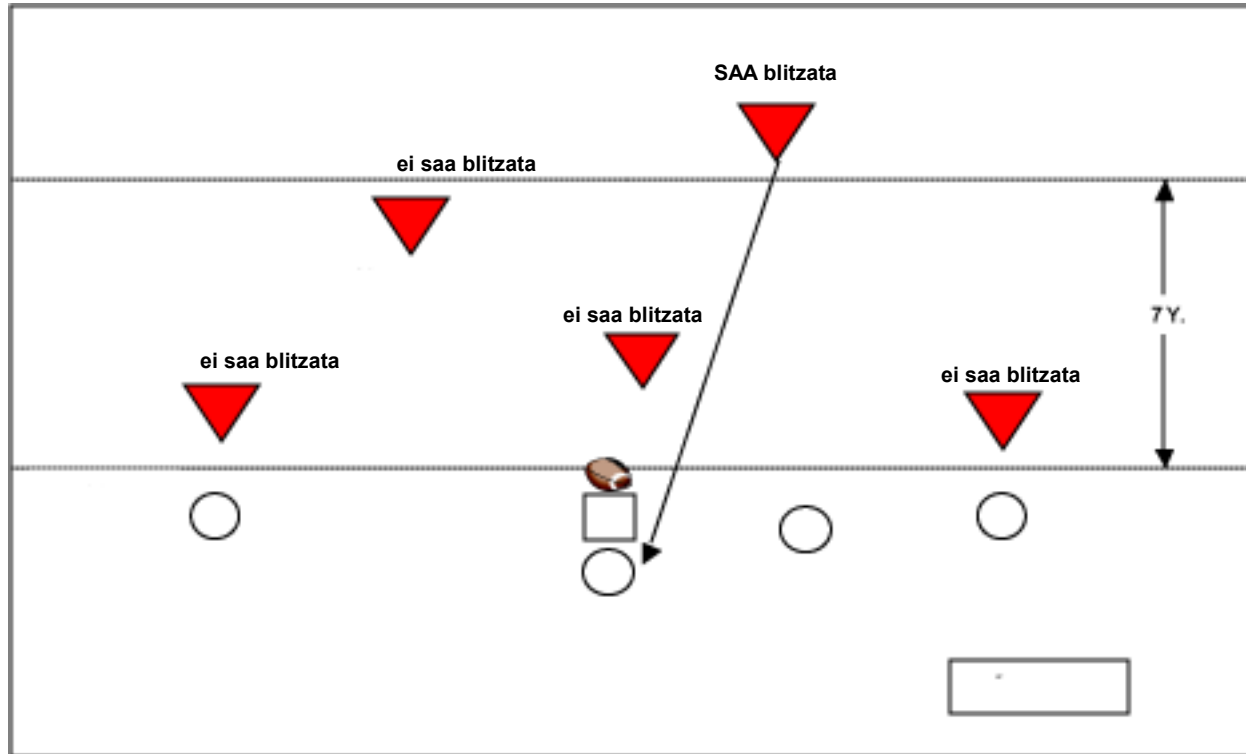


BLITZAAMINEN

Puolustaja asettuu 7 jaardin päähän aloituslinjasta, josta hän voi lähteä jahtaamaan pelinrakentajaa. Tavoitteena on irrottaa lippu pelinrakentajalta ennen heittoa. Välittömästi aloitussyötön käynnistyessä blitzaja aloittaa juoksun pelinrakentajaa. Puolustajat eivät saa hyökätä heittävää kättä kohden iskien sitä.



Oikein ajoitetulla blitzillä voidaan painostaa pelinrakentajaa ja tuhota peli ennen kuin se pääsee kehittymään. Heittämisen ajoitus yleensä muuttuu ja usein hyökkäys joutuu improvisoimaan. Silloin kokemattoman pelinrakentajan näkökenttä kaventuu ja hän tekee usein hätäisiä ratkaisuja.

Puolustukselle blitzamisessa haittana on, että heittopuolustamiseen osallistuu vähemmän pelaajia. Blitzatessa käytetään poikkeuksetta miesvartiointia ja sen vuoksi hyökkäys voi käyttää hyväkseen yksittäisten puolustajien virheitä helpommin.