

LIPPUPALLOTUOMARIN PIKASÄÄNTÖKOE

1. Ottelun aikana saa blokata eli estää muita pelaajia asettumalla koripallon tapaan scriiniin.

OIKEIN

VÄÄRIN

2. Puolustava joukkue saa syötönkatkon ja palauttaa pallon 4 jaardin päähän tavoitelinjasta. Hyökkäysvuoron ensimmäisellä yrityksellä joukkue onnistuu ylittämään juoksupelillä tavoitelinja. Joukkue saa uudet neljä yritystä.

OIKEIN

VÄÄRIN

3. Pallollinen pelaaja on vastuussa ensisijaisesti kontaktin välttämiseksi.

OIKEIN

VÄÄRIN

4. Pelaaja on ulkona, jos jalka osuu sivurajaan.

OIKEIN

VÄÄRIN

5. Hyökkäävä joukkue rähmää pallon suunnanvaihtopelissä alakentällä. Seuraava aloituslinja on sama kuin edellinen.

OIKEIN

VÄÄRIN

6. Neljällä pelaajalla (kaksi loukkaantunutta) voi jatkaa ottelua.

OIKEIN

VÄÄRIN

7. Viimeisen kahden minuutin aikana lisäpisteyritysten aikana kello käy normaalisti.

OIKEIN

VÄÄRIN

8. Viimeisen 2 minuutin aikana kello pysäytetään ja käynnistetään seuraavasta aloitussyötöstä, jos:

- a) pallonkantaja juoksee ulos kentältä
- b) eteenpäinsyöttö epäonnistuu
- c) syntyy maali tai joukkue saa uuden 1. yrityksen
- d) hyökkäysvuoro vaihtuu

OIKEIN

VÄÄRIN

9. Pelinrakentaja on perääntynyt omalle maalialueelle ja ojentaa pallon keskushyökkäjälle, joka tiputtaa pallon. Seuraava yritys aloitetaan edellisestä paikasta.

OIKEIN

VÄÄRIN

10. Syötönkatkon palautus vastustajan maalialueelle lisäpistepeleissä on 2 pistettä. Maalin tehnyt joukkue jatkaa hyökkäysvuorolla omalta 5-jaardin linjalta tämän jälkeen.

OIKEIN

VÄÄRIN

11. Pelinrakentaja saa juosta pallon kanssa aloituslinjan yli ilman, että pallo olisi välillä ollut toisen pelaajan hallussa.

OIKEIN

VÄÄRIN

12. Pallonkantajan ylitettyä aloituslinjan palloa voi antaa tai heittää toiselle pelaajalle.

OIKEIN

VÄÄRIN

13. Spinnaus (pyörähdys) on sallittua, pelaaja ei saa menettää tasapainoaan tai hypätä välttääkseen lipunriiston (ei sukelluksia tai aitomista).

OIKEIN

VÄÄRIN

Puolustajat saavat hypätä tai syöksyä liputusyrikykseen.

OIKEIN

VÄÄRIN

15. Pallo asetetaan pelattavaksi siitä paikasta, missä pallonkantajan jalat olivat pelin pysähtyessä. (Etu- ja takajalan keskipiste)

OIKEIN

VÄÄRIN

16. Pallon vastaanottajalla (receiver) tulee olla kaksi jalkaa kentän sisäpuolella, jotta kiinniotto olisi sallittu.

OIKEIN

VÄÄRIN

17. Pelinrakentajalla on 7 sekuntia aikaa suorittaa eteenpäinsyöttö. Jos heittoa ei saada suoritettua 7 sekunnissa, pysäytetään peli. Seurauksena yrityksen menetys ja pallo asetetaan pelattavaksi edellisestä aloituspaikasta.

OIKEIN

VÄÄRIN

18. Jos syötönkatko tapahtuu omalla maalialueella ja peli pysähtyy pallonkantajan ollessa maalialueen sisällä, asetetaan pallo pelattavaksi katkon tehneen joukkueen 5 jaardin linjalta.

OIKEIN

VÄÄRIN

19. Pelaaja, jonka lippu on irronnut, voi ottaa pallon kiinni, mutta peli pysäytetään ja se seuraava yritys pelataan kiinniottopisteestä.

OIKEIN

VÄÄRIN

20. Ne puolustajat, jotka ovat alle 7 jaardin päässä aloituslinjasta saavat ylittää aloituslinjan vain hand offin, tossin, play actionin tai hämätyn hand offin jälkeen.

OIKEIN

VÄÄRIN

21. Suunsoitto turnauksissa on sallittua.

OIKEIN

VÄÄRIN

22. Kaikki rangaistukset ovat 10 jaardin pituisia, yritys uusitaan ja rangaistukset mitataan edellisen yrityksen lähtöpaikasta, ellei toisin ole määrätty.

OIKEIN

VÄÄRIN

23. Seuraavissa rangaistuksissa tulee 5 jaardin lisäksi automaattinen ensimmäinen yritys.

- Estäminen (myös eteenpäin syötön häirintä)
- Sääntöjenvastainen kontakti (kiinnipitäminen, blokkaminen yms.)
- Sääntöjenvastainen liputus (hyökkääjän liputtaminen ennen pallon kiinniotta.)

OIKEIN

VÄÄRIN

24. Seuraavissa rangaistuksissa tulee 5 jaardin lisäksi yrityksen menetys.

- Sääntöjenvastainen eteenpäinsyöttö (toinen eteenpäinsyöttö tai eteenpäinsyöttö pallon jo ylitettyä aloituslinjan.)
- Syötön vastaanoton häirintä - 5 jaardia ja yrityksen menetys (Pallon pelaaminen puolustajan "läpi" tai muu puolustavan pelaajan fyysinen häirintä tämän tavoitellessa palloa tai puolustajan työntäminen tai estäminen.)

OIKEIN

VÄÄRIN

25. Pelaajalla saa olla suojuksia tai päähine.

OIKEIN

VÄÄRIN