

SAJL LIVE-TILASTOINTIOHJEET 2020

28.5.2020

Sisällys

YLEISTÄ.....	3
TOIMINTAOHJEET	4
1. Luo pelitilastointiohjelmaan.....	4
2. Avaa Game Reports - ohjelma	4
3. Luo FTP asetukset	4
4. Luo FTP asetukset	5
5. Avaa TasFtp	6
6. Varmistetaan yhteyden toimiminen	6
7. Otteluntilastointi	6
8. Ottelun valvonta	6
9. Ottelun päättymisen	7
MUUTA.....	7

YLEISTÄ

Live-tilastointi tehdään, kuten normaalitilastointi, mutta tilastoitaessa tulee aina olla käytettävissä verkkoyhteys ja TASFTP ohjelma. Lisäksi tilastoitaessa tulee olla päällä Game Reports-ohjelma ja siinä oikeat asetukset LIVE tilastointiin.

TASFTP-ohjelman, kuten myös tilastointiohjelman saa ostettua osoitteesta www.statcrew.com

- 1) Miesten Vaahteraliigassa otteluiden LIVE tilastoinnin osoitteeksi ei enää merkitä ottelun nimeä vaan muodossa ”kotijoukkue-vierasjoukkue-pp-kk-vvvv”.
- 2) Live tilastointia tehtäessä ottelun live yhteys tulee katkaista ennen wrap up toiminnon käyttämistä. Muuten game center saattaa mennä sekaisin.
- 3) Ottelu tulee luoda ottelua edellisenä iltana.

Ottelunumero on syytä edelleen olla tiedossa tilastoitaessa, jotta ottelun nimi tulee oikein. Ottelunumerot saat ottelunumeron laskemalla www.sajl.fi sivuilta löytyvästä otteluohjelmasta kuinka mones ottelu on sarjassa sivun ylhäältä laskien. Ottelunumero on aina kolminumeroinen ja sitä edeltää kaudella 2020 aina sarjan tunnus esim ”v1” miesten Vaahteraliigassa ja vuosi kahdella numerolla ”v120”. Täten ensimmäisen kierroksen ensimmäiseksi merkitty ottelu on v120001

TASFB (DOS Scoring)

Ottelun tilastointiohjelmaa käytetään normaalisti. Sarjoissa LIVE tilastointi onnistuu vanhemmillakin versioilla, mutta kaikkia suositellaan päivittämään ohjelmaa säännöllisesti. Ohjelmassa tulee huomioida, , että otteluntiedot, säännöt, tuomarit ja pelaajat on merkitty oikein, koska kaikki merkinnät näkyvät suoraan internetissä.

TASFTP ohjelma

Ohjelmasta ei tarvita muuta kuin, että se pitää olla päällä ja ”Start Monitoring” painettuna. Ohjelma hoitaa päivitykset itsestään. Ohjelmasta voi tarkistaa myös FTP asetukset (FTP setup), mutta asetukset säädetään Game Reportsin kautta. Ohjelmalla voi myös päivittää sivut halutessaan (Transmit files (now)), jos automaattinen päivitysväli tuntuu liian hitaalta.

GAME REPORTS

Ohjelmaan täytetään Live tilastoinnin asetukset ja sieltä myös aktivoidaan Live tilastointi. Ohjelma on suoraan mukana Statcrew tilastointiohjelmassa, eikä sitä tarvitse erikseen hankkia. Asetukset ovat erilaiset miesten Vaahteraliigassa kuin muissa sarjoissa.

TOIMINTAOHJEET

Tässä luvussa on kuvattu järjestyksessä tehtävät toimenpiteet live-ottelun tilastoimiseksi. Huomioi, että ottelupaikalle on syytä mennä ajoissa, jotta ehtii tehdä tarvittavat toimenpiteet ja pysyä aikataulussa.

1. Luo pelitilastointiohjelmaan

Ohjeet pelinluomiseksi löydät ohjeesta SAJL Tilastointiohjelmaopas 2020.

2. Avaa Game Reports - ohjelma

Ensimmäiseksi täytyy valita listalta oikea peli, jonka olet luonut TASFB (DOS scoring) ohjelmalla. Pelin valitset kohdasta Games list. Valitse listalta haluamasi peli ja paina ok.

3. Luo FTP asetukset

Valitsemalla ylävalikosta kohdan ”Live” alavalikosta ”Live HTML tailoring” saat näkyville html sivun määrittäykset. Niiden tulee olla seuraavat:

Colors

	Text color	Background
Overall page	#00008b	#ffff00
Scoreboard area	#ffffff	#00008b
Visitor plays	#000000	#fff8dc
Home plays	#000000	#87ceta
Visitor stats header	#ffffff	#00008b
Home stats header	#ffffff	#00008b
Visitor stats data	#000000	#ffffff
Home stats data	#000000	#ffffff
Misc stats	#000000	#cacaca

Stylesheet format options

Valitse Use stylesheet (CCS) format

refresh rate (seconds) 30

Image size (pixels) 50h

Visitor ja Home logo (URL) saat helpoiten liiton kotisivujen jäsenseuralistasta.

(http://www.sajl.fi/liitto_ja_seurat/jasenseurat/) Klikkaamalla logoa oikealla hiiren napilla ja kopioimalla kuvan osoitteen, saatte logon URL osoitteen ohjelmaan liittämällä. (Huom! Jos logo ei jostain syystä näy, logo voi olla liian iso, jolloin netistä kannattaa hakea pienempi logo tai sitten teillä on käytössä 2000-luvun alkupuolen ohjelma, jolla logoja ei saa näkyviin.

4. Luo FTP asetukset

Valitsemalla ylävalikosta kohdan ”Live” alavalikosta ”Live stats settings” saat näkyville FTP asetukset

Live stats settings asetukset kaudella 2020 ovat seuraavat

Activate

Live tilastointi aktivoidaan valitsemalla tämä. Tämän voi tehdä tässä vaiheessa tai vasta myöhemmin.

Gametracker ID

Kohta jätetään tyhjäksi

FTP settings

Valitse Auto-send FTP ja Html (ei Xml)

Täytä seuraavat tiedot tyhjille riveille:

FTP site <ftp.sajl-tilastot.net>

User ID r10923

password **E4JPhHAaN**

Target directory public_html/vaahteraliiga/”kotijoukkue-vierasjoukkue-pp-kk-vvvv”
Esimerkiksi public_html/vaahteraliiga /wolverines-crocodiles-30-07-2020

Muissa sarjoissa kuin miesten Vaahteraliigassa Target directory määräytyy kotijoukkueen mukaan ja on aina sama. LIVE tilastot menevät näin toistensa päälle, mutta ottelun tilastot tulevat edelleen normaalisti näkyviin otteluohjelmaan. 2020 Target directoryt ovat:

public_html/”tilastoivan joukkueen kolme kirjaiminen tunnus”/

XML output

Poista täppä kohdasta Enable XML stats feed, jos html-valinta ei automaattisesti sitä poistanut. Kohtaan ”XML output” ei siten tule myöskään filenamea. Harmaalla saattaa näkyä valinta kohtaan Include XSL data, mutta se ei vaikuta asiaan.

Copy file settings

Tätä kautta valitsemalla Auto-copy files, saat livetilastot myös omalle koneellesi talteen. Target directoryyn merkitään tallennukseen käytettävä kansio (esim C:\tilastot) Huom, kansio tulee olla luotuna jo valmiiksi, ohjelma ei sitä osaa itse luoda. Retries after copy failure suositellaan pidettäväksi ”0”:na. Voit käyttää tätä myös harjoitteluun ja Html sivujen esikatseluun ilman, että tilastot tulee internettiin näkyviin.

Other settings

Kohdasta valitaan ”Show stats on screen” sekä ”Reverse play-by-play” ja muut kohdat jätetään tyhjäksi. Poll rate in seconds valitaan 2.

Kun tiedot on täytetty paina OK

5. Avaa TasFtp

Paina ensimmäiseksi FTP setup näppäintä oikealta alhaalta.

Tarkista, että FTP asetukset ovat ne mitkä loit Game Reports ohjelmasta. (Tässä erityisesti html tilastoinnissa on esiintynyt viivettä.

Valitse alavalikosta Reconnect for each transmit. Muut kohdat jätetään lähtökohtaisesti tyhjiksi. Eri yhteyksillä on kuitenkin havaittu, että osissa paikoissa vaaditaan myös kohdan "Use Secure FTP (SFTP)" valitsemista, jotta ohjelma lähettää tilastot eteenpäin. Jos yhteys ei toimi voi näitä kolmea valintaa pyörittää erilaisilla variaatioilla ja katsoa millä kombinaatiolla tilastot lähtevät.

6. Varmistetaan yhteyden toimiminen

Tämä tehdään 45 minuuttia ennen kick-offia. Varmistus tehdään seuraavasti:

1. Tarkista, että luotuun otteluun on kirjattu pelaavien joukkueiden pelaajat ja että kaikki muut tiedot ovat oikein
2. Game reports ohjelmasta valitaan Activate kohta nyt, jos sitä ei aiemmin ole tehty ja suljetaan ruutu painamalla OK
3. TasFtp ohjelmasta painetaan Transmit files (now)

Jos yhteys toimii oikeaan ruutuun tulee lähetetyt filet, etkä saa virheilmoituksia. Vastaavasti tilastot näkyvät tässä vaiheessa ottelun tilastojen internetsivulla. Miesten Vaahteraliigassa tässä pitäisi olla kaksi fileä, muissa sarjoissa useampia.

Jos yhteys ei toimi tarkista asetukset. Jos kaikki asetukset ovat oikein, soita välittömästi ottelupäivän tilastointipäivystäjälle.

7. Ottelun tilastointi

Viisi minuuttia ennen kick-offia aloitetaan ottelun Live-seuranta. Tämä tapahtuu valitsemalla TasFtp ohjelmasta Start monitoring. Tämän jälkeen ohjelma päivittää nettisivua automaattisesti

8. Ottelun valvonta

Ottelun tilastojen päivittymistä internetiin tulee valvoa ottelun aikana. Jos Ftp yhteys katkeaa, etkä saa sitä suoraan päälle, kokeile sammuttaa TasFtp ja avaa se uudelleen ja paina start monitoring uudestaan. Jos et saa yhteyttä päälle soita välittömästi ottelupäivän tilastointipäivystäjälle.

9. Ottelun päättyminen

Kun ottelu on päättynyt ja olet kirjannut sisään "End of Half" katkaise live tilastointi. Päätä tämän jälkeen tilastoitava ottelu normaalisti tilastointiohjeiden mukaan (wrap up). Tämän jälkeen sulje TasFtp ohjelma

painamalla Exit. Käy tämän jälkeen Game Reports ohjelmasta poistamassa activate valinta Live stats set upista. Pakkaa ja lähetä tämän jälkeen tilastot ohjeiden mukaisesti liittoon.

MUUTA

Live-tilastoinnin toiminnan varmistamiseksi toimintaa on syytä testata vähintään pari päivää ennen ensimmäistä peliä.

Live tilastoinnin alkuperäisissä ohjeissa kehoitetaan tilastoimaan toisella koneella ja verkon yli lähettämään nämä toiselle koneelle, josta livetilastot viedään internetiin. Koe käytössä ei ongelmia kuitenkaan ole ollut yhdellä koneella toimiessa.

Muistakaa olla yhteydessä liiton tilastointivastaavaan välittömästi, jos tulee eteen ongelmatilanteita tai muuten tarvitsette apua asiassa.